

«Утверждаю»

И.о. главы администрации

Лужского муниципального района

Ю.В. Намлиев

2019г.



**Положение  
о проведении турнира по интеллектуальной игре  
«Что? Где? Когда?» среди работающей молодежи Лужского района**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели и задачи, а также порядок организации и проведения турнира по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» (далее – турнир) в Лужском районе.

1.2. Непосредственным организатором и координатором турнира выступает МКУ «Спортивно-молодежный центр».

**2. Основные цели и задачи**

2.1. Развитие творчества и интеллектуальное воспитание молодежи.

2.2. Пропаганда эрудированности и логического мышления.

2.3. Популяризация форм молодежного интеллектуального досуга.

2.4. Привлечение работающих в движение интеллектуальных игр.

**3. Участники турнира**

3.1. К участию в турнире приглашается рабочая молодежь до 35 лет.

3.2. Каждая команда должна состоять не более чем из девяти человек, работающих на одном предприятии.

3.3. Одновременно за игровым столом находится не более шести человек.

**4. Организаторы турнира**

4.1. Подготовку и организацию турнира осуществляют МКУ «Спортивно-молодежный центр».

4.2. Комплектование и подготовку команд осуществляют предприятия направляющие команду.

4.3. Команды – участницы игры представляют в МКУ «Спортивно-молодежный центр» письменную заявку в соответствии с установленной формой. *Приложение 1.*

4.4. Команды – участницы турнира от предприятий соревнуются между собой.

4.5. МКУ «Спортивно-молодежный центр» обеспечивает общую организацию турнира:

- составляет пакет вопросов на игру;
- координирует работу игрового жюри;
- подготавливает помещение;
- составляет сценарий проведения игры;
- обеспечивает команды игровыми местами и карточками для ответов.

4.6. Регламент игры, правила игры и критерии оценивания ответов команд представлены в *Приложении 2*.

4.7. Редактором турнира является специалист МКУ «Спортивно-молодежный центр».

## **5. План проведения турнира**

5.1. Турнир пройдет в 5 этапов и будет состоять из:

- Весенний этап – 21 апреля 2019 года;
- Летний этап – 21 июля 2019 года;
- Осенний этап – 20 октября 2019 года;
- Зимний этап – 08 декабря 2019 года;
- Финал турнира – 15 декабря 2019 года.

В финальной игре турнира примут участие 3 команды, набравшие наибольшее количество баллов по сумме четырех игр.

## **6. Награждение**

6.1. По итогам турнира команда, набравшая в финале наибольшее количество баллов награждается грамотой и переходящим кубком.

6.2. МКУ «Спортивно-молодежный центр» готовят фотоотчёт по результатам мероприятия.

## **7. Финансирование мероприятия**

7.1 Финансирование конкурса осуществляется МКУ «Спортивно-молодежный центр» – исполнитель программы «Молодежь Лужского городского поселения»

*Приложение 1*

**Заявка**

на участие в интеллектуальной игре «*Что? Где? Когда?*»

Предприятие \_\_\_\_\_

Название команды \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

№ п/п	ФИО участника	Контактный телефон
Капитан команды		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

*Сведения о составе команды и соответствие требования, указанным в Положении о проведении игры «Что? Где? Когда?» подтверждаю.*

*Команда ознакомлена с Положением и общими правилами Турнира.*

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## **Общие правила и порядок проведения игры**

В соответствии с правилами интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» игра состоит в следующем:

1. Играют одновременно все команды, участвующие в туре.
2. В каждый момент за игровым столом может находиться не более 6 игроков. Замены игроков могут производиться только в перерыве после тура.
3. Во время минуты обсуждения игрокам запрещено мешать другим, покидать свои места, пользоваться справочниками изданиями, пользоваться устройствами связи любого вида.
4. За нарушение вышеуказанных правил и Положения команда может быть отстранена от участия в игре с аннулированием результатов игры.

### **Ход игры**

1. Игра проходит в 3 этапа по 12 вопросов в каждом.
2. Вопросы для игры ориентированы на применение общих знаний и логики, они могут относиться к разным областям познания.
3. Ответы команд собирают секунданты и доставляются в жюри. Жюри принимает решение о зачёте или незачёте ответа каждой команды;
4. Отсутствие ответа или сдача ответа не вовремя приравнивается жюри к неправильному ответу;
5. После завершения процедуры приёма ответов секундантами, ведущий объявляет правильный ответ и соответствующие вопросу комментарии;
6. Следующий вопрос тура зачитывается ведущим после краткой паузы длительностью от 5 до 30 секунд;
7. Этап, состоящий из 36-ти вопросов, разбивается на две половины, между которыми предусмотрен перерыв для отдыха и подведения итогов длительностью от 15 до 25 минут;
8. Победитель определяется игровым жюри на основании турнирной таблицы, содержащей число правильных ответов, данных каждой командой в туре;
9. Чтение вопроса начинается со слов «Вопрос номер...» и заканчивается командой «Время».
10. На обсуждение каждого вопроса командам дается одна минута.
11. Ответы сдаются в письменном виде на специально подготовленных бланках.
12. После окончания времени на запись ответов ведущий должен объявить: “Прием ответов закончен”. Ответы, не поданные вовремя, не принимаются.
13. После окончания приема ответов ведущий оглашает правильный ответ, а при необходимости список команд, которым зачтены ответы на данный вопрос и комментарии к вопросу.

14. Зачет производится по тем ответам, которые написаны командами на бланках, никакие устные пояснения не принимаются во внимание.

*Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:*

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критерию зачета, установленному составителем пакета;
- отличается от авторского ответа только грамматически (падежами и числами имен существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т. д.), причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;
- является более точным, чем авторский ответ;
- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;
- менее точен, чем авторский, если отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации не меняет смысл ответа.

*Ответ команды рекомендуется признавать правильным, если он удовлетворяет одному из следующих требований:*

- является менее точным, чем авторский, но требуемая точность составителем пакета не указана, а отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации несущественно меняет смысл ответа;
- содержит грамматические ошибки, не дающие оснований для различных толкований ответа, причем вопрос или критерий зачета не требуют в явном виде грамматически точного ответа, а после исправления грамматических ошибок в соответствии с однозначным толкованием.

*Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы од из следующих условий:*

- не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;
- ответ команды содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- ответ команды содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причём этот ответ неверен;
- ответ команды менее точен, чем авторский, причём требуемая точность явно указана в вопросе.