



**Положение
о проведении турнира по интеллектуальной игре
«Что? Где? Когда?» среди работающей молодежи Лужского района**

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет цели и задачи, а также порядок организации и проведения турнира по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» (далее – турнир) в Лужском районе.
- 1.2. Непосредственным организатором и координатором турнира выступает МКУ «Спортивно-молодежный центр».

2. Основные цели и задачи

- 2.1. Развитие творчества и интеллектуальное воспитание молодежи.
- 2.2. Пропаганда эрудированности и логического мышления.
- 2.3. Популяризация форм молодежного интеллектуального досуга.
- 2.4. Привлечение работающих в движение интеллектуальных игр.

3. Участники турнира

- 3.1. К участию в турнире приглашается рабочая молодежь до 35 лет.
- 3.2. Каждая команда должна состоять не более чем из девяти человек, работающих на одном предприятии.
- 3.3. Одновременно за игровым столом находится не более шести человек.

4. Организаторы турнира

- 4.1. Подготовку и организацию турнира осуществляют МКУ «Спортивно-молодежный центр».
- 4.2. Комплектование и подготовку команд осуществляют предприятия направляющие команду.
- 4.3. Команды – участницы игры представляют в МКУ «Спортивно-молодежный центр» письменную заявку в соответствии с установленной формой. *Приложение 1.*
- 4.4. Команды – участницы турнира от предприятий соревнуются между собой.
- 4.5. МКУ «Спортивно-молодежный центр» обеспечивает общую организацию турнира:
 - составляет пакет вопросов на игру;
 - координирует работу игрового жюри;
 - подготавливает помещение;
 - составляет сценарий проведения игры;
 - обеспечивает команды игровыми местами и карточками для ответов.

4.6. Регламент игры, правила игры и критерии оценивания ответов команд представлены в *Приложении 2*.

4.7. Редактором турнира является специалист МКУ «Спортивно-молодежный центр».

5. План проведения турнира

5.1. Турнир пройдет в 5 этапов и будет состоять из:

- Весенний этап – 21 апреля 2019 года;
- Летний этап – 21 июля 2019 года;
- Осенний этап – 20 октября 2019 года;
- Зимний этап – 08 декабря 2019 года;
- Финал турнира – 15 декабря 2019 года.

В финальной игре турнира примут участие 3 команды, набравшие наибольшее количество баллов по сумме четырех игр.

6. Награждение

6.1. По итогам турнира команда, набравшая в финале наибольшее количество баллов награждается грамотой и переходящим кубком.

6.2. МКУ «Спортивно-молодежный центр» готовят фотоотчёт по результатам мероприятия.

7. Финансирование мероприятия

7.1 Финансирование конкурса осуществляется МКУ «Спортивно-молодежный центр» – исполнитель программы «Молодежь Лужского городского поселения»

Приложение 1

Заявка

на участие в интеллектуальной игре «*Что? Где? Когда?*»

Предприятие _____

Название команды _____

№ п/п	ФИО участника	Контактный телефон
Капитан команды		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

Сведения о составе команды и соответствие требованиям, указанным в Положении о проведении игры «Что? Где? Когда?» подтверждаю.

Команда ознакомлена с Положением и общими правилами Турнира.

Общие правила и порядок проведения игры

В соответствии с правилами интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» игра состоит в следующем:

1. Играют одновременно все команды, участвующие в туре.
2. В каждый момент за игровым столом может находиться не более 6 игроков. Замены игроков могут производиться только в перерыве после тура.
3. Во время минуты обсуждения игрокам запрещено мешать другим, покидать свои места, пользоваться справочниками изданиями, пользоваться устройствами связи любого вида.
4. За нарушение вышеуказанных правил и Положения команда может быть отстранена от участия в игре с аннулированием результатов игры.

Ход игры

1. Игра проходит в 3 этапа по 12 вопросов в каждом.
2. Вопросы для игры ориентированы на применение общих знаний и логики, они могут относиться к разным областям познания.
3. Ответы команд собирают секунданты и доставляются в жюри. Жюри принимает решение о зачёте или незачёте ответа каждой команды;
4. Отсутствие ответа или сдача ответа не вовремя приравнивается жюри к неправильному ответу;
5. После завершения процедуры приёма ответов секундантами, ведущий объявляет правильный ответ и соответствующие вопросу комментарии;
6. Следующий вопрос тура зачитывается ведущим после краткой паузы длительностью от 5 до 30 секунд;
7. Этап, состоящий из 36-ти вопросов, разбивается на две половины, между которыми предусмотрен перерыв для отдыха и подведения итогов длительностью от 15 до 25 минут;
8. Победитель определяется игровым жюри на основании турнирной таблицы, содержащей число правильных ответов, данных каждой командой в туре;
9. Чтение вопроса начинается со слов «Вопрос номер...» и заканчивается командой «Время».
10. На обсуждение каждого вопроса командам дается одна минута.
11. Ответы сдаются в письменном виде на специально подготовленных бланках.
12. После окончания времени на запись ответов ведущий должен объявить: “Прием ответов закончен”. Ответы, не поданные вовремя, не принимаются.
13. После окончания приема ответов ведущий оглашает правильный ответ, а при необходимости список команд, которым зачтены ответы на данный вопрос и комментарии к вопросу.

14. Зачет производится по тем ответам, которые написаны командами на бланках, никакие устные пояснения не принимаются во внимание.

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критерию зачета, установленному составителем пакета;
- отличается от авторского ответа только грамматически (падежами и числами имен существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т. д.), причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;
- является более точным, чем авторский ответ;
- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;
- менее точен, чем авторский, если отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации не меняет смысл ответа.

Ответ команды рекомендуется признавать правильным, если он удовлетворяет одному из следующих требований:

- является менее точным, чем авторский, но требуемая точность составителем пакета не указана, а отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации несущественно меняет смысл ответа;
- содержит грамматические ошибки, не дающие оснований для различных толкований ответа, причем вопрос или критерий зачета не требуют в явном виде грамматически точного ответа, а после исправления грамматических ошибок в соответствии с однозначным толкованием.

Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы од из следующих условий:

- не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;
- ответ команды содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- ответ команды содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причём этот ответ неверен;
- ответ команды менее точен, чем авторский, причём требуемая точность явно указана в вопросе.